

3^{ème}

Sq1-S1

Les langages pour penser et communiquer

Problématique : Découvrir comment donner des ordres à un robot



Nom :

Prénom :

Classe :

Équipe :

Compétence(s) évaluée(s) :

CD1.3-2 : Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.

« 1 – Découvrir comment donner des ordres à un robot. »

Lorsque tu auras cliqué sur l'image ci-dessous, voici l'image de la page qui doit s'ouvrir sur algoréa.

Tu dois cliquer sur « Défis en Scratch » dans un premier temps et réaliser les activités proposées.

1. Ensuite je te propose de répondre aux questions suivantes « Je retiens - Scratch ». Ce texte apparaîtra lors d'un contrôle.
2. Tous les exercices peuvent être réalisés à partir d'une tablette ou d'un ordinateur.
3. Tu peux les faire autant de fois que tu le veux.
4. Tu n'as pas besoin de les enregistrer.
5. Je donnerai une correction mais pas de tous les exercices car certains apparaîtront dans un contrôle.