

# Utiliser une boucle pour programmer la répétition d'une instruction

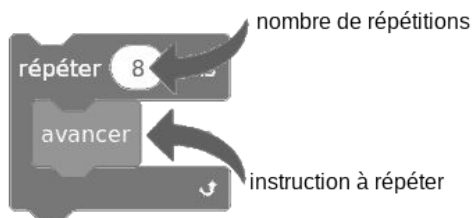
Pour un humain, c'est fatigant de \_\_\_\_\_ la même chose un grand nombre de fois.

Mais pas pour un robot ! Pas pour un \_\_\_\_\_ !

C'est l'avantage de l'ordinateur. Il peut répéter un grand nombre de fois la même chose, très \_\_\_\_\_ et sans se fatiguer !

Pour donner plusieurs fois le même ordre à une \_\_\_\_\_, en utilisant peu d'instructions dans le programme, on se sert d'une \_\_\_\_\_.

En scratch, on utilise le bloc \_\_\_\_\_ :



L' \_\_\_\_\_ placée dans le corps de la \_\_\_\_\_ sera répétée le \_\_\_\_\_ de fois indiqué.