

4<sup>ème</sup>

Sq2-S1

## les méthodes et outils pour apprendre

Problématique : Réaliser une pièce à partir d'un logiciel de CAO initiation



Nom :

Prénom :

Classe :

Équipe :

### **Compétence(s) évaluée(s) :**

CT 5.3 : Lire, utiliser et produire des représentations numériques d'objets.

### **« Réaliser une pièce à partir d'un logiciel de CAO initiation »**

Lorsque tu auras cliqué sur le numéro de ton groupe, tu accèderas directement sur le site tinkercad. Ensuite note le pseudo que je t'ai donné.

Vendredi 8h00 - 9h30 - 4 sc 6 47 pseudo : \_\_\_\_\_

Vendredi 9h30 - 11h00 - 4 sc 4 45/46 pseudo : \_\_\_\_\_

Vendredi 11h00 - 12h30 - 4 sc 2 43/44 pseudo : \_\_\_\_\_

1. Réalise les exercices d'initiation
2. Réalise la première évaluation compétence : « initiation tinkercad »
3. Pour utiliser tinkercad :
  - Pour lier ou soustraire 2 pièces
  - Déplacement de la caméra.
  - Construire une boîte creuse.
  - Construire une boîte creuse avec un bouchon fileté.
  - Concevoir écrou / vis et engrenages
  
  - Exemple de tutoriel Vidéo.
  - Imprimer des engrenages, en anglais.
  - Création d'une clé, d'une tasse...
  - Utilisation simple de tinkercad.
  - Comment percer une pièce avec tinkercad